



Discovery Education | 3M

CERTAMEN RETO AL JOVEN CIENTÍFICO DE DISCOVERY EDUCATION Y 3M - MODELO PARA PROYECTO EXTRA ESCOLAR



1. ¿Cuál es el problema?

Tómate una semana para observar el mundo a tu alrededor. Piensa en cómo es la vida diaria para ti y tu familia. ¿Con cuáles problemas o inconvenientes tienden a encontrarse? Fíjate en los problemas que aparecen por televisión y en la prensa. ¿De cuáles problemas se quejan tus amigos?

- ✓ Haz una lista de observaciones:

2. ¡Inspírate!

- ✓ Visita <https://www.youngscientistlab.com/challenge/create/entry-topics>, lee los temas sugeridos y mira los vídeos de los finalistas anteriores. ¿Cuál vídeo te impresionó más? ¿Por qué?

3. ¡Concéntrate!

Dale un vistazo a tu lista de problemas y elige los tres que prefieras. Cosas que debes tener en cuenta:

- Es posible resolver la mayoría de los problemas pero algunos se resuelven más fácilmente que otros.
- ¿Cuáles problemas crees que debes resolver según su nivel de importancia?
- ¿Te apasiona alguno de los temas?
- ¿Cuál problema te brinda la mejor oportunidad de utilizar la ciencia para buscar la solución?

- ✓ Enumera tus tres problemas principales.

1. _____

2. _____

3. _____



4. Recursos Para Crear Soluciones

Ahora que has seleccionado tus ideas, debes comenzar a pensar en posibles soluciones. Por cada problema, trata de desarrollar al menos dos soluciones que funcionen en la práctica. Recuerda que los jueces buscan soluciones NUEVAS e innovadoras.

- ✓ Piensa en ideas/soluciones que puedan remediar cada problema.

Problema 1: _____

Solución 1: _____

Solución 2: _____

Problema 2: _____

Solución 1: _____

Solución 2: _____

Problema 3: _____

Solución 1: _____

Solución 2: _____

5. ¡Hora de Decidir!

Llegó el momento de centrarte en una sola idea. Considera todas tus soluciones.

¿Cuál de ellas...

- utiliza mejor los principios científicos?
- causaría mayor impacto entre quienes te rodean?
- te parece la más interesante para desarrollar?
- parece más factible ejecutar?
- es la más creativa e innovadora?

- ✓ Elige un problema y una solución. Anota tus selecciones a continuación.



8. Comunícalo – ¡haz un plan!

Nadie se enterará de lo excelente que es tu idea si no creas un vídeo que capte la atención de tu público y explique claramente tu problema y solución. Tener un plan es la clave para crear un vídeo interesante.

- ✓ Ahora es un buen momento para repasar los vídeos de los finalistas anteriores. Préstale atención al ritmo de las presentaciones y la manera en que utilizan la música y la gráfica. ¿Cómo generaron entusiasmo? ¿Qué hicieron para simplificar sus explicaciones?
- ✓ Escribe un guión. Anota cada palabra que se vaya a decir en el vídeo.
- ✓ Plantea las escenas visualmente. Un guión gráfico (storyboard) es una serie de dibujos que muestran cada toma o escena de un vídeo. Utiliza la [guía de guiones gráficos](#) para planificar tu vídeo. Anota los momentos en que vayas a añadir música, imágenes o animación. Asegúrate de que los materiales no estén registrados bajo derechos de autor.

9. Comunícalo – ¡haz la grabación!

Llegó el momento de darle vida a tu guión gráfico.

- ✓ Graba y edita tu vídeo.
- ✓ Presenta tu vídeo entre amigos y familiares para que te brinden consejos útiles.
- ✓ Asegúrate de que el vídeo final tenga de uno a dos minutos de duración.
- ✓ Suba su video a YouTube y publíquelo para verlo en público y configúrelo para que no aparezca en la lista. Tenga en cuenta que no configure su video en privado. (mira [youtube.com/help](https://www.youtube.com/help) para más detalles).
- ✓ Visita www.youngscientistlab.com/challenge e ingresa con tu nombre de usuario y contraseña para acceder la página de carga de archivos. Envía tu vídeo antes de las 8:00PM EST del 19 de abril de 2018.

¡Buena Suerte!